



Prevádzkovatelia
ubytovacích zariadení
Slnečné jazera, Senec

V Senci 15. marca 2023

Správa cestovného ruchu Senec s.r.o. Vám oznamuje ceny permanentných vstupeniek na rok 2023:

- **osoba (lôžková kapacita) 26,- € / lôžko**
- **služobný preukaz s autom 20,- € / osoba**
- **osoba miestny 15,-€ / osoba (SC-okolie, sl. Preukaz bez auta)**
- **osoba zľavnený 8,- € / osoba (dieta 6-15r., dôchodca, ZŤP, ZŤP doprovod)**
- **turista 30,- € / osoba**

Podľa prevádzkového poriadku Správy cestovného ruchu Senec s.r.o. ste povinní zakúpiť pre svojich návštevníkov permanentky na vstup do areálu Slnečných jazier (podľa lôžkovej kapacity) do začatia letnej turistickej sezóny 1. júna 2023. Žiadame Vás o včasné zaslanie objednávky. Po úhrade faktúry si môžete permanentky prevziať na Správe cestovného ruchu Senec s.r.o., Nám. 1. mája č. 4 (v Tureckom dome). Návštevník ubytovaný vo Vašom zariadení je povinný sa pri prvom vstupe do areálu Slnečných jazier preukázať ubytovacím poukazom. V ďalších dňoch bude akceptovaná len permanentka. Ak bude Vaše zariadenie mimo prevádzky, žiadame Vás o oznámenie tejto skutočnosti do 1. júna 2023.

Vlastníci móla sú povinní v zmysle VZN mesta Senec č. 3/2009 a jeho dodatkov zaplatiť poplatok na SCR Senec s.r.o. najneskôr do 1. júna 2023 (6,77€/m²/rok bez DPH).

Stavebná činnosť:

V rekreačnej a chatovej oblasti Slnečné jazera je zakázané počas letnej turistickej sezóny od 1. júna do 14. júna počas sobôt a nedeľ a od 14. júna do 15. septembra kalendárneho roka vykonávať akúkoľvek stavebnú činnosť. Tento zákaz sa nevzťahuje na prípady havarijných opráv (oznamovacia povinnosť na Stavebnom úrade mesta Senec).

Dôležité upozornenie:

Cez brány na južnej strane Slnečných jazier pri železničnej stanici a pri tenisových kurtoch bude prejazd povolený denne od 3.00 do 9.00 hod. v termíne od 1. júla do 1. septembra 2023, v prípade priaznivého počasia v júni už počas víkendov.

Ostatné informácie nájdete na webovej stránke: www.slnecejazera.eu, www.senec.sk a na telefónnych číslach: 02/4592 8224.